

Checklist organisatie KING OF COURT

Start

- | | |
|--|--------------------------|
| Controleer de data in het reservering systeem | <input type="checkbox"/> |
| Reserveer de banen in reservering systeem | <input type="checkbox"/> |
| Stem af binnen de commissie | <input type="checkbox"/> |
| Maak de begroting (nieuwe ballen, prijzen, versnapering) | <input type="checkbox"/> |
| Bepaal inschrijfgeld (leden en niet leden) | <input type="checkbox"/> |
| Pas de datum en het inschrijfgeld aan op het inschrijf formulier | <input type="checkbox"/> |
| Publiceer het inschrijfformulier (Whatsapp / Site) | <input type="checkbox"/> |
| Koop (regel) nieuwe ballen | <input type="checkbox"/> |
| Koop pijzen in | <input type="checkbox"/> |
| Opvoeren in de activiteiten agenda | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> |

Week vooraf

- | | |
|--|--------------------------|
| Koop versnaperingen in | <input type="checkbox"/> |
| Controleer aantal inschrijvingen | <input type="checkbox"/> |
| Communiqueer naar degenen die ingeloot zijn, naar degenen die uitgeloot zijn, reserves | <input type="checkbox"/> |
| Maak de indeling | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> |

Dag zelf

- | | |
|---|--------------------------|
| Neem mee : reglement, indeling, inschrijvinglijst met telefoonnummers en reserves | <input type="checkbox"/> |
| Neem mee : pen, papier, muziek box | <input type="checkbox"/> |
| Controleer aanwezigheid en betaling | <input type="checkbox"/> |
| Bel eventueel reserves op | <input type="checkbox"/> |
| Hang baan indeling op | <input type="checkbox"/> |
| Leg reglement uit en hang op | <input type="checkbox"/> |
| Start + per 20 minuten wissel van baan (zet timer) | <input type="checkbox"/> |

Begroting

	Leden	Niet leden	Totaal
Aantal deelnemers	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Kosten te verdelen over alle deelnemers

	Aantal	Eenheidsprijs	Totaal		
Nieuwe ballen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Versnaperingen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Prijzen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Totaal			<input type="text"/>		
Totaal kosten					
<input type="text"/>	/	<input type="text"/>	=	Algemene Bijdrage pp	<input type="text"/>

Extra kosten voor niet-leden

	Aantal	Eenheidsprijs	Totaal
Baanhuur	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			Baanhuur pp
			<input type="text"/>

Bijdrage voor leden en niet leden

	Baanhuur pp	Algemene Bijdrage pp	Tootale bijdrage pp
Leden		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Niet - leden	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Reglement KING OF COURT

We spelen op 4 banen.

We spelen 2 uur ononderbroken.

We spelen 6 partijen van 20 minuten.

We tellen de games door (dus geen sets).

Het koppel dat na 20 minuten het meeste games heeft, is de winnaar.

Bij gelijke stand bepaalt het eerstvolgende punt de winnaar van de baan.

Ben je winnaar op bijvoorbeeld baan 3, dan ga je naar baan 2 en speelt daar je volgende partij.

Ben je verliezer op baan 3, dan ga je naar baan 4 en speelt daar je volgende partij.

Ben je verliezer op baan 4, dan blijf je op baan 4.

Ben je winnaar op baan 1 dan blijf je op baan 1.

Het koppel dat de laatste partij wint op baan 1 is - jazekeer - The KING of the court !




Indeling KING of Court


Don't forget : fun en sportiviteit staan voorop, veel plezier !

Wie begint waar?


Wie is waar geëindigd?


Baan 1

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------


<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------


Baan 2

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	--	--------------------------


<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	--	--------------------------


Baan 3

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------

Baan 4

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------

<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
--------------------------	---	--------------------------